



## **Staatliche Anerkennung der GA Hochschule der digitalen Gesellschaft**

*Neues Level der Kooperation zwischen Games Academy und der Klett Gruppe*

(Mynewsdesk) Seit dem 16. Januar 2014 ist die GA Hochschule der digitalen Gesellschaft staatlich anerkannt. Im Rahmen des Neujahrsempfangs wurde der Studienstart im April 2014 in Berlin von den Initiatoren der Muttergesellschaft Games Academy und der Klett Gruppe offiziell bestätigt.

Zum Sommersemester 2014 startet die GA Hochschule mit den Bachelor-Studiengängen 'Medienwissenschaft Game Design und Gamification' sowie 'Digital Art'. Die neu gegründete Hochschule ist damit in Deutschland die erste, ausschließlich auf Game Design, Gamification und interaktive Lernmedien spezialisierte Hochschule. Praxisorientiert und wissenschaftlich fundiert bilden die GA Studiengänge junge Gestalter und Entwickler für die digitale Gesellschaft der Zukunft aus. Präsidentin der GA Hochschule wird Professor Dr. Linda Breitlauch, die zuvor bereits als Fachbereichsleiterin an der GA Hochschule der digitalen Gesellschaft in Berlin tätig war.

Seit Juli 2012 beteiligt sich die Klett Gruppe an der Games Academy GmbH. Langfristiges Ziel ist die Erweiterung und Optimierung eines praxisorientierten Ausbildungsangebotes. Philipp Haußmann, Vorstandssprecher der Ernst Klett AG, würdigte die positive Entwicklung der Kooperation: 'Mit der Gründung der GA Hochschule der digitalen Gesellschaft im vergangenen Jahr und ihrer staatlichen Anerkennung hat die Games Academy einen wichtigen Schritt nach vorne gemacht. Ihr ist es gelungen, moderne Studiengänge zur Ausbildung qualifizierter Fachkräfte für den Digitalmarkt zu etablieren. Wir freuen uns, Teil eines so zukunftsorientierten Unternehmens zu sein.'

Ein Studium an der GA Hochschule bereitet interdisziplinär auf die aktuellen Anforderungen des Arbeitsmarktes und auf eine eigenständige Auseinandersetzung mit zukünftigen digitalen Entwicklungen vor. Die zentralen Themen der GA Hochschule sind 'Spielen, Lernen, Visualisieren'. Weitere Studiengänge in den Bereichen Computer Science, Gestaltung digitaler Lernwelten und Medienwirtschaft sind geplant.

Über die GA Hochschule der digitalen Gesellschaft mbH

Die im Jahre 2013 in Berlin gegründete GA Hochschule der digitalen Gesellschaft legt als erste Hochschule in Deutschland ihren Fokus auf das Feld Games, Gamification und interaktive Lernmedien. Ausgehend von der starken Stellung der im Jahr 2000 gegründeten Muttergesellschaft Games Academy GmbH in der Games-Branche und der Klett AG als Bildungsunternehmen wird sie die fachlichen, konzeptionellen und persönlichen Qualitäten vermitteln, um den virtuellen, digitalen Raum zu erschließen.

Shortlink zu dieser Pressemitteilung:

<http://shortpr.com/452bxw>

Permanentlink zu dieser Pressemitteilung:

<http://www.themenportal.de/wirtschaft/staatliche-erkennung-der-ga-hochschule-der-digitalen-gesellschaft-14061>

## **Pressekontakt**

Ernst Klett AG

Frau Stephanie Beyer  
Rotebühlstraße 77  
70178 Stuttgart

[st.beyer@klett-gruppe.de](mailto:st.beyer@klett-gruppe.de)

## **Firmenkontakt**

Ernst Klett AG

Frau Stephanie Beyer  
Rotebühlstraße 77  
70178 Stuttgart

[klett-gruppe.de](http://klett-gruppe.de)  
[st.beyer@klett-gruppe.de](mailto:st.beyer@klett-gruppe.de)

Mit ihren 58 Unternehmen an 37 Standorten in 14 Ländern ist die Klett Gruppe ein führendes Bildungsunternehmen in Europa. Das Angebot der Gruppe reicht vom klassischen Schulbuch bis zu modernen interaktiven Lernhilfen, von Fachliteratur bis zur schönen Literatur. Darüber hinaus ist die Klett Gruppe der führende private Anbieter von Bildungs- und Weiterbildungsdienstleistungen. Die 2.845 Mitarbeiter in den Unternehmen der Gruppe erwirtschafteten im Jahr 2012 einen Umsatz von rund 447 Millionen Euro. Weitere Informationen finden Sie im Internet unter [www.klett-gruppe.de](http://www.klett-gruppe.de).