

Microsoft stellt mit Xbox One die Zukunft des Entertainments vor

Microsoft stellt mit Xbox One die Zukunft des Entertainments vor. Das neue All-in-One Entertainment-System bringt Blockbuster-Spiele, exklusive TV-Serien und Live Sport ins Wohnzimmer. Im Rahmen der Xbox Reveal Veranstaltung stellte Microsoft in Redmond mit Xbox One die Zukunft des Entertainments vor. Das All-in-One Gaming- und Entertainment-System vereint Spiele, TV, Filme, Musik, Sportereignisse und Skype auf einer Plattform und wird damit zum Mittelpunkt des Wohnzimmers. Xbox One liefert eine völlig neue Generation von Blockbuster-Games, TV und Entertainment in einem einzigen, leistungsfähigen All-in-One-Gerät, so Don Matrick, Präsident für den Geschäftsbereich Interactive Entertainment bei Microsoft. "Unsere einzigartige moderne Architektur macht die Bedienung unseres Entertainment-Systems einfacher und bietet erstmals die Möglichkeit, im Handumdrehen zwischen Games und Entertainment hin und her zu schalten. Was ist neu bei Xbox One? Xbox One bringt die Blockbuster-Spiele der nächsten Generation in die heimischen Wohnzimmer und ermöglicht die Steuerung jedes TV Geräts mit der eigenen Stimme: Einfach Sprachbefehle wie "Xbox Ein genügen, um den Xbox One Startbildschirm aufzurufen, zwischen einzelnen Anwendungen zu wechseln oder den Status von Xbox Live Freunden anzuzeigen. Je mehr Xbox One genutzt wird, desto besser lernt die Konsole die Vorlieben des Nutzers kennen. Folgende Funktionen machen Xbox One zum Mittelpunkt in jedem Wohnzimmer: Fernsehen mit Xbox One. Mit Xbox One können Kanäle ausgewählt und Programme von Kabel-, Telekommunikations- und Satellitenprovider angesehen werden. Microsoft entwickelt für den Empfang von Fernsehprogrammen unterschiedliche Lösungen für alle Märkte in denen Xbox One erhältlich sein wird. 1, 3 Home. Wird das Entertainment-System mit dem Sprachbefehl "Xbox Ein aktiviert, wird der Nutzer von einem persönlichen Startbildschirm mit seinen Lieblingsspielen, Live-TV und Entertainment begrüßt. Snap. Snap ermöglicht die Nutzung von zwei Anwendungen gleichzeitig auf nur einem Bildschirm. Spieler können sich so in Mehrspieler-Partien stürzen und nebenher ihre Lieblingsserie verfolgen oder mit Freunden via Skype chatten. Die Auswahl der einzelnen Services funktioniert per Sprachbefehl und wird ohne Pause oder Wartezeit umgesetzt. Skype für Xbox One. Skype für Xbox One wurde speziell für das neue Entertainment-System entwickelt. Der neue Kinect Sensor ermöglicht dabei Videochats in brillantem HD und erstmals Gruppengespräche über den TV-Bildschirm. Trending. Die Trending Funktion informiert Nutzer über die beliebtesten TV Inhalte innerhalb der Xbox Community. Selbstverständlich fließen auch Empfehlungen von Freunden in die Trends mit ein. OneGuide. Der OneGuide ist ein persönlicher Programmführer, der allein mit der Stimme gesteuert werden kann. Die Suche nach Sendern, TV-Inhalten und Sendezeiten wird so einfacher und intuitiver. 1, 2 Durch die Kombination eines zukunftsweisenden Betriebssystems mit einer völlig neuartigen Entertainment-Plattform, müssen Nutzer nicht mehr zwischen verschiedenen Geräten hin und her schalten, wenn sie fernsehen, spielen oder Musik hören möchten. Ein 8-Core-x86-Prozessor und über fünf Milliarden Transistoren sorgen für ein Entertainment-Erlebnis ohne Verzögerungen oder lange Ladezeiten. Xbox One ist in der Lage, nahtlos zwischen Spielen und Medien hin und her zu wechseln und eine ganze Reihe von Apps ohne Leistungseinbußen zeitgleich mit einem Spiel auszuführen. Xbox One Spiele und Exklusivhalte. Beim Gaming auf der Xbox One taucht der Spieler in virtuelle Welten ein, die realer wirken als je zuvor. Folgende Blockbuster-Spiele wurden bislang für Xbox One vorgestellt: Forza Motorsport 5 von Turn 10 Studios ist der neueste Teil des höchstbewerteten Racing-Franchise der letzten zehn Jahre. 3 Forza Motorsport 5 wurde von Grund auf für Xbox One und die Möglichkeiten der Cloud entwickelt und wird die Messlatte für kommende Rennspiele erneut nach oben setzen. Zum Launch wird Forza Motorsport 5 exklusiv auf Xbox One erhältlich sein. Call of Duty: Ghosts ist die neueste Generation von Call of Duty und ein großer Schritt für die beliebte Spielereihe. Eine komplett neue Spielwelt, eine neue Story und neue Charaktere machen Call of Duty: Ghosts dabei nicht nur spielerisch zu einer besonderen Erfahrung. Die Game-Engine der nächsten Generation verwandelt Call of Duty: Ghosts zum bislang schönsten und mitreißendsten Teil der Serie. Activision und Microsoft kündigten darüber hinaus eine Erneuerung ihrer engen Partnerschaft an, die sowohl eine Neuauflage des Call of Duty Championship, als auch neue Download-Inhalte beinhalten wird, die zuerst und exklusiv für die Xbox Plattform erhältlich sein werden. FIFA 14, Madden NFL 25, NBA LIVE 14 und EA SPORTS UFC von EA SPORTS verändern die Art und Weise wie Spieler Sport-Games erleben. Die neue Ignite-Engine von EA SPORTS beinhaltet zahlreiche Innovationen in Bezug auf die menschliche Intelligenz, Bewegungsabläufe und lebendigen Spielwelten. Im Rahmen seines Engagements für Xbox One kündigte EA SPORTS weitere exklusive Inhalte für die kommenden Monate an. Quantum Break von Remedy Entertainment ist ein revolutionäres Entertainment-Erlebnis von den Machern von Max Payne und Alan Wake, bei dem die Grenzen zwischen Gaming und TV verschwimmen. Neben diesem Line-Up an hochwertigen Spielen für Xbox One enthüllte Microsoft darüber hinaus weitere exklusive Kooperationen mit starken Partnern aus TV, Sport und Entertainment. Halo TV-Serie. Der preisgekrönte Regisseur Steven Spielberg ist Executive Producer der neuen Halo TV-Serie, die in Zusammenarbeit mit 343 Industries und Xbox Entertainment Studios mit exklusiven Inhalten für Xbox One produziert wird. National Football League (NFL). Im Rahmen einer mehrjährigen Partnerschaft mit der National Football League (NFL) werden innovative und interaktive Xbox-ERlebnisse für die Xbox One sowie Services von Microsoft zur Verfügung gestellt. NFL auf Xbox bietet durch Services wie Skype oder SmartGlass eine völlig neue Möglichkeit, Sportereignisse am TV zu erleben, was so nur auf der Xbox One möglich ist. Eine neue Xbox Live Generation. Xbox One bietet durch die nächste Generation von Xbox Live ein völlig neues Entertainment-Erlebnis. Durch den Einsatz der praktisch unbegrenzten Leistungsfähigkeit der Cloud werden alle Inhalte komfortabler und vor allem zugänglicher: Auf persönliche Profile und Entertainment-Inhalte in der Cloud kann von jeder Xbox One Konsole aus zugegriffen werden. 4 Spiele lassen für einen schnelleren Start darüber hinaus in Teilen installieren und Updates werden automatisch im Hintergrund heruntergeladen. Eine vorhandene Xbox Live Mitgliedschaft für Xbox 360 wird automatisch auf Xbox One fortgeführt. 5 Xbox Live auf Xbox One bietet darüber hinaus folgende neue Funktionen: Smart Match. Ein neues Smart-Match-System macht Schluss mit langen Wartezeiten in Spiele-Lobbys. Der Ruf des Spielers wird in Zukunft noch wichtiger und hilft, die besten Matches zu finden. Game DVR. Mit Game DVR können Videos direkt aus Spielen heraus aufgenommen werden. So erstellte Videos werden direkt in der Cloud gespeichert und stehen jederzeit zum Abruf bereit. Die spannendsten Gefechte oder höchsten Siege lassen sich so noch einfacher mit Freunden auf der ganzen Welt teilen. Living Games. Xbox One passt sich dem Können des Spielers dynamisch an. Mit jeder Aktion lernt die künstliche Intelligenz dazu und schafft einen digitalen Schatten des Spielers, der sich ebenso verhält wie sein reales Vorbild. Xbox Live Mitglieder können diesen virtuellen Gegner anschließend herausfordern. 6 Erweiterte Achievements. Ein neues, erweitertes Achievement-System hält Videosequenzen der aufregendsten Momente fest und belohnt Spieler für ihre Erfolge. Vorhandene Gamerscores von Xbox 360 werden dabei automatisch übernommen. Xbox SmartGlass. Xbox SmartGlass ist ein integraler Bestandteil der Xbox One Plattform. Es ist von Anfang an in das System integriert und ermöglicht eine schnelle Darstellung von Inhalten auf einem mobilen Endgerät. Für eine verbesserte Mehrspielererfahrung können auf Xbox One nun noch mehr Geräte miteinander verbunden werden. 6 Look Feel von Xbox One. Die neue Hardware von Xbox One ist elegant, modern und fügt sich nahtlos in jedes Wohnzimmer ein. Die Konsole verfügt über klare Linien und wurde für das High-Speed Blu-ray-Laufwerk horizontal ausgerichtet. Sie besteht aus einem griffigen, tiefschwarzen Material und hat eine charakteristisch abgeschrägte Kante. Integraler Bestandteil von Xbox One ist der komplett überarbeitete, revolutionäre 1080p Kinect Sensor. Die fortschrittlichen Vision-, Motion- und Voice-Technologien ermöglichen ein erweitertes Sichtfeld, zuverlässiges Tracking bei nahezu allen Lichtverhältnissen und erkennen selbst kleinste Handbewegungen. Die Stimmerkennung funktioniert durch die neue Geräuschisolation sogar in lauten Räumen. Der beliebte Xbox Controller wurde an mehr als 40 Stellen, sowohl technisch als auch optisch, verbessert. Neue Steuertasten und Thumbsticks, ergonomische Anpassungen und vibrierende Impuls-Trigger erhöhen die Präzision und Rückmeldung für den Spieler. Der Xbox One Controller wurde parallel zum neuen Kinect Sensor entwickelt, was eine automatische Verbindung und eine nahtlose Synchronisierung der Spieler ermöglicht. 6 Xbox One wird in diesem Jahr weltweit erhältlich sein. Ausführliche Informationen über das neue System sowie Bildmaterial und Videos stehen auf Xbox Wire unter <http://news.xbox.com> bereit. Weitere Details über Xbox One und weitere Blockbuster-Spiele werden auf der Electronic Entertainment Expo im Juni bekannt gegeben. Kontakt Agentur Edelman GmbH Landshuter Allee 10 80637 München Telefon: 089 / 41 301-830 Fax: 089 / 41 301-700 E-Mail: xbox.pressestelle@edelman.com Kontakt Unternehmen Microsoft Deutschland GmbH Felix Petzel, Head of PR Communications Consumer Channels Group, Microsoft

Deutschland
Konrad-Zuse-Straße 1
85716 Unterschleißheim
Telefon: 089 / 31 76-0
Fax: 089 / 31 76-5500
E-Mail: felix.petzel@microsoft.com
<http://www.microsoft.com/germany>
Live TV mit Kinect-Navigation, Live TV mit OneGuide, Trending und NFL für Xbox sind zur Markteinführung in den USA erhältlich. Weltweite Verfügbarkeit ist geplant. Kinect-Voice-Funktionen sind nur in unterstützten lokalen Regionen und Sprachen erhältlich.
3 Zur Markteinführung erfordert Live TV einen unterstützten Empfänger mit HDMI-Ausgang (getrennt erhältlich).
4 Abhängig von geographischen Inhaltsbeschränkungen.
5 Einige für Xbox 360 erhältliche Xbox Live Inhalte und Merkmale, einschließlich Avatar-Content und einige Apps, sind mit Xbox Live auf Xbox One nicht verfügbar.
6 Bei unterstützten Spielen. Über Xbox 360
Xbox 360 ist das Video- und Entertainment-System, das die besten Games, die neueste Generation des Onlineservice Xbox Live und einzigartige Möglichkeiten der digitalen Unterhaltung miteinander verbindet - mit Kinect optional sogar ganz ohne Controller. Als das Entertainment-System für jedes Wohnzimmer verbindet Xbox 360 mit seinem Onlineservice Xbox Live rund 40 Millionen Xbox Live Mitglieder zur weltweit größten TV-gebundenen Community und bietet neben Online-Gaming unter anderem die Möglichkeit, Filme oder Musikvideos per Instant-Stream oder Download zu mieten oder per Voice- oder Videochat miteinander in Kontakt zu treten. Xbox 360 ist seit dem 2. Dezember 2005 in Deutschland erhältlich und eröffnet umfassende Möglichkeiten des Digital Entertainment - geprägt durch ständige Vernetzung, Personalisierung und High Definition. Weitere Informationen zu Xbox 360 finden Sie unter www.xbox.com/DE-de. Merkmale und Systemanforderungen befinden sich in der Entwicklung und können vor der Markteinführung noch geändert werden. Verfügbare Merkmale und Inhalte können von Land zu Land unterschiedlich sein. Broadband-Internet (ISP-Gebühren können anfallen.) und moderne TV-Hardware ist erforderlich. Games- und Medien-Inhalte sind getrennt erhältlich. Xbox Live Gold Membership, gebührenpflichtiges Abonnement und andere Anforderungen gelten für einige Features von Xbox Live. Für detaillierte Anlagen besuchen Sie bitte: <http://news.xbox.com>.

Pressekontakt

Microsoft

85716 Unterschleißheim

[microsoft.com/germany/
kunden@microsoft.com](http://microsoft.com/germany/kunden@microsoft.com)

Firmenkontakt

Microsoft

85716 Unterschleißheim

[microsoft.com/germany/
kunden@microsoft.com](http://microsoft.com/germany/kunden@microsoft.com)

Founded in 1975, Microsoft (Nasdaq "MSFT") is the worldwide leader in software, services and solutions that help people and businesses realize their full potential. MS-DOS, Windows, Windows 3.0, Windows 95, Windows 98, .NET, Office XP, Windows XP and Windows Server are registered trademarks of Microsoft Corporation.