



Return to Castlerama: Kunst und Gameplay perfekt vereint!

iOS Game von Codenrama ab 20. Juni im App Store

Heidelberg, 7. Mai 2013 - Der italienische Independent-Entwickler Codenrama steht kurz vor der Veröffentlichung von "Return to Castlerama", einem Action-Abenteuer für iPhone, iPad und iPod Touch. Das Spiel läuft auf der Unreal Engine und basiert auf der bereits 2011 veröffentlichten Demo "Castlerama", in der Spieler durch ein mittelalterliches Dorf marschieren konnten. Castlerama wurde für die photorealistische Darstellung der Spielumgebung hoch gelobt und verzeichnete über 300.000 Downloads. Nun ist aus der Demo ein Game geworden, das als erster von drei Teilen ab dem 20. Juni im App Store erhältlich sein wird.

In "Return to Castlerama" (<http://www.castleramagame.com>) spielt man als ein junger Mann namens David, der sein Heimatdorf Castlerama vor dem Fluch des teuflischen Artasers retten will. Dabei muss David nicht nur die atmosphärisch dichte Umgebung seines Dorfes, das Tal Gorendal, erkunden sondern auch Zusammenstöße mit Zombies, einem Drachen und anderen Fantasy-Monstern überstehen. Auf seinem Weg muss er außerdem einige Tarot-Karten sammeln, die für das Endgame eine wichtige Rolle spielen.

"Return to Castlerama ist ein Spiel, in das man richtig tief eintauchen kann. Die Puzzle-Elemente sind großartig, die Action ist stark und die Story ist voller übler Intrigen", sagt Codenrama-Gründer Michele Böhm begeistert. "Wir wollten die ganze Pracht des Gorendal Valley zeigen, aber gleichzeitig auch den Schrecken und die Kälte rüberbringen, die sich hinter dieser Pracht verbergen."

Michele Böhm hat als Künstler in den vergangenen 33 Jahren in Italien und ganz Europa ausgestellt, er lehrte in Mailand und an der Universität von Rom. Der Vater Corrado ein bekannter Computerpionier und Informatiker, die Mutter eine begabte Malerin - vor diesem familiären Hintergrund verfolgte Böhm schon früh das Ziel, Computertechnologie und Kunst zusammenzubringen.

Return to Castlerama wird entwickelt für iPad und iPhone, spielt sich aber auch sehr gut auf der fünften Generation des iPod Touch. Neben wunderschöner Grafik und toller Atmosphäre bietet das Spiel einen hypnotisierenden Soundtrack von Fernando Fera und Leandro Piccioni. Ab 20. Juni 2013 erhältlich im App Store.

Teaser Video: <http://www.youtube.com/watch?v=RmPNpD-YrVU&feature=youtu.be>

Facebook: <https://www.facebook.com/ReturnToCastlerama>

Twitter: <https://twitter.com/Castleramagame>

Pressekontakt

Codenrama

Herr Christoph Nübel /c/o Agentur Feuerstein
Neckarstaden 20
69117 Heidelberg

<https://facebook.com/ReturnToCastlerama>
nuebel@agentur-feuerstein.de

Firmenkontakt

Codenrama

Herr Christoph Nübel /c/o Agentur Feuerstein
Neckarstaden 20
69117 Heidelberg

<https://facebook.com/ReturnToCastlerama>
nuebel@agentur-feuerstein.de

Über Codenrama

Codenrama wurde ursprünglich als Forschungslabor für visionäre Computertechnologie in Rom und Mailand gegründet. Heute produziert das unabhängige Studio photorealistische Videos für die Film-, Werbe- und Unterhaltungsindustrie. 2011 gelang Codenrama der erfolgreiche Eintritt in die Spieleindustrie mit "Castlerama", einem photorealistischen Spaziergang für Apples mobile Engeräte. <http://www.codenrama.com>

Anlage: Bild

