Kegel-App sucht Unterstützer für Windows Phone Umsetzung auf Kickstarter!

Kegel-App sucht Unterstützer für Windows Phone Umsetzung auf Kickstarter!

Kegeln ist Breitensport! Zusammen zählen die deutschen Sport- und Freizeit Kegelvereine mehr als 200.000 Mitglieder. Die Kegler sind ein geselliges Völkchen und oft ist das abendliche Miteinander wichtiger als das eigentliche Kegelspiel auf der Bahn. Kegelabende, Feste, Ausflüge und so manch eine feucht-fröhliche Urlaubsreise werden gemeinsam unternommen.
Weil aber immer mehr Bahnen schließen, bleibt das eigentliche Spiel oft auf der Strecke und gerät in Vergessenheit.
Der App-Entwickler Frank Meyer macht das Kegeln mobil und bittet die Netzgemeinde auf Kickstarter um Unterstützung bei der Umsetzung seiner Kegel-App für Windows Phone 8.
Kurz zusammengefasst:
- Kegel-App Umsetzung für Windows Phone und Blackberry (optional)
- Kickstarter Projekt sucht private Spenden für Kegel-App
- neues April-Update V1.95 bringt Kameraschwenks und Publikum
- gratis App-Download für die ersten 14 Tage
Im Smartphone- und Tablet-Spielemarkt sah es im Hinblick auf das Kegel-Hobby bisher eher mau aus. Eine Suche nach anständigen Apps förderte keine Kegelspiele, sondern lediglich mehr- oder minder benutzbare Bowling-Games zu Tage. Auch wenn es gewisse Überschneidungen gibt, weiss jeder ernsthafte Kegler, dass Bowling eine eigene Sportart ist und sich vom Kegeln deutlich unterscheidet.
Die erste Kegel-App am Markt
Mobiles Kegeln war bisher einfach nicht möglich. Programmierer Frank Meyer hat sich dem Thema 'mobiles Kegeln' mit einem gelungenen 3D-Spiel angenommen. Nach über einem Jahr Entwicklungszeit wurde die App bereits von vielen Smartphone-begeisterten Keglern geladen. Durch einen regen Austausch zwischen Spielern und dem Entwickler findet eine schnelle und stetige Weiterentwicklung statt.
Zur Zeit wird an einer neuen Version, dem großen April-Update, gearbeitet. Atemberaubende Kameraschwenks und erstmals auch virtuelle Zuschauer sollen mit von der Partie sein.
'Kegeln für Windows Phone' sammelt mindestens 2000 US-Dollar auf Kickstarter.com
Mindestens 2000 US-Dollar sammelt Frank Meyer mit dem Kickstarter-Projekt 'Ninepin Bowling for Windows Phone', um der neuen Version in diesem Zuge auch eine Unterstützung für Windows Phone 8 zukommen zu lassen. Das Geld soll für eine Unity 3D Windows Phone-Erweiterung und ein Testgerät verwendet werden. Weil immer mehr und immer preiswertere Smartphones mit Windows Phone 8 am Markt erscheinen, wächst auch hier das Interesse an einer guten Kegel-App.
In dem auf Kickstarter.com veröffentlichten, englischsprachigen Video verspricht der Entwickler eine kurzfristige Umsetzung für Windows Phone. Außerdem soll die Software für 2 Wochen zum Gratis-Download auf dem Windows Phone Store bereit stehen. Für den anschließenden regulären Verkauf visiert der Hersteller einen Preis zwischen 1 US-Dollar und 2 US-Dollar an.
Kommen mehr als 5000 US-Dollar zusammen, wird es zusätzlich eine Umsetzung für das Blackberry Playbook und Blackberry 10 Geräte geben. Kommt es zu einer Großspende ab 10000 US-Dollar, kann man sich mit dem Entwickler sogar persönlich zum Kegeln verabreden.
(ca. 3100 Zeichen, zum kostenlosen Abdruck freigegeben)
Wichtige Links:
Kegeln (Ninepin Bowling auf Kickstarter: http://www.kickstarter.com/projects/1157871232/ninepin-bowling-app-for-windows-phone
Homepage: http: //www.frank-meyer.de/
Produktinformationen: http://www.frank-meyer.de/apps/kegeln-app.html
Download-Links:
iTunes App Store: http://itunes.apple.com/de/app/kegeln/id574288816
Mac App Store: mt=12'>http://itunes.apple. com/app/ninepin-bowling/id570730653?ls=1
mt=12
Google Play (Android): https://play.google.com/store/apps/details?id=com. frankmeyeredv.kegeln
Amazon Apps (Kindle): http://www.amazon.com/Frank-Meyer-EDV-Ninepin-Bowling/dp/B009YLY1BA/
Ubuntu Linux: http://apt.ubuntu.com/p/ninepinbowling

Pressekontakt

Frank Meyer EDV

30161 Hannover

info@frank-meyer.de

Firmenkontakt

Frank Meyer EDV

30161 Hannover

info@frank-meyer.de

Softwareentwicklung und Netzwerkbetreuung für Hannover