

Tomb Raider: Die Geburt einer Legende

Lara Crofts neues Abenteuer jetzt im Handel

(ddp direct) Niemand wird zum Helden geboren: Auch Lara Croft, die legendäre Ikone der Videospieldkultur und Symbol für eine ganze Gaming-Generation, muss in ihrem neuesten Abenteuer erst einen gnadenlosen Überlebenskampf bestehen, um zu der Heldin zu werden, die alle anderen Videospilabenteurer wie Hobbyarchäologen aussehen lässt. Ab heute ist das neue Action-Adventure TOMB RAIDER® von Square Enix und Entwickler Crystal Dynamics weltweit für Windows PC, das Xbox 360® Videospil und Entertainment System von Microsoft und das PlayStation®3 Computer Entertainment System im Handel erhältlich.

TOMB RAIDER, geschrieben von Rhianna Pratchett und John Stafford und mit der Musik von Jason Graves unterlegt, erzählt die aufregende Geschichte von Lara Crofts erstem Abenteuer und ihrer Wandlung von einer ängstlichen, jungen Frau zu einer knallharten Überlebenskünstlerin. Dabei muss sie lernen, die in ihr schlummernden Fähigkeiten zu wecken und Grenzen zu überwinden, um sich und ihre Freunde zu retten und das dunkle Geheimnis einer vergessenen Insel zu enthüllen. Auf der Suche nach einem sagenumwobenen, untergegangenen Königreich begibt sich die 21-jährige Abenteurerin auf eine Reise, die ihr Leben für immer verändern wird. Den Spieler erwartet eine hollywoodreife Inszenierung voller dramatischer Wendungen, atemberaubender Landschaften, kniffliger Kletterpassagen und actionreichen Kämpfen.

„?Etwas wirklich Besonderes zu erschaffen ist eine unglaubliche Herausforderung. Man muss es wirklich wollen. Man muss mit Leidenschaft dabei sein, es muss einem am Herzen liegen und man muss sich der Sache vollständig widmen?“, so Darrell Gallagher, Leiter des Studios bei Crystal Dynamics. ?Wir haben ein Studio voller hochtalentierter Leute, die ihr Herzblut in dieses Spiel einfließen ließen ? das ist nicht einfach ein weiteres Spiel in deren Lebenslauf, die haben sich wirklich aufgeopfert. Wir hoffen, dass das Spiel, das wir entwickelt haben, sich durchsetzen wird und dies die wohlverdiente Renaissance für Lara Croft wird.?

Die Standard-Edition vom TOMB RAIDER ist ab sofort für 49,99 EUR (PC) bzw. 59,99 EUR (PS3 & Xbox 360) im Handel erhältlich. Die TOMB RAIDER Survival Edition enthält ein Artbook, Poster, Outdoor-Beutel, den Soundtrack und zusätzliche Spielinhalte und ist für 64,99 EUR (PC) bzw. 69,99 EUR (PS3 & Xbox 360) erhältlich. Die aufwändig gestaltete Collector's Edition ist exklusiv bei Amazon.de für 99,99 EUR (PC) bzw. 109,99 EUR (PS3 & Xbox 360) erhältlich und enthält in einer Metall-Box darüber hinaus eine detaillierte, 20 cm große Lara-Croft-Figur. Begleitend erscheinen unter anderem der umfangreiche BradyGAMES® Strategy Guide, das wunderschön gestaltete Begleitbuch The Art of Survival, der Dark Horse Comic Tomb Raider: The Beginning, geschrieben von Rhianna Pratchett (beides nur in Englisch), der offizielle Soundtrack und die App ?The Final Hours of Tomb Raider?.

Weiterführende LinksWebsite www.TOMBRAIDER.de

Facebook® www.facebook.com/TombRaider

Twitter® @tombraider

Über TOMB RAIDER Von der TOMB RAIDER-Serie wurden in über 15 Jahren weltweit über 35 Millionen Exemplare verkauft. Ihre Heldin, Lara Croft, wurde zu einer zeitgenössischen und weltweiten Ikone der Pop-Kultur. Die verschiedenen TOMB RAIDER-Teile waren außerdem Inspiration für eine der erfolgreichsten Videospil-Film-Umsetzungen aller Zeiten, die insgesamt über 300 Million Dollar eingespielt hat. Das neue TOMB RAIDER ist Laras ganz persönliche Geschichte. Am Anfang steht eine junge, unerfahrene Frau, die noch kein Vertrauen in die in ihr schlummernden Fähigkeiten hat. Die ambitionierte Studentin wird urplötzlich in eine gefährliche Lage gebracht und muss über sich hinauswachsen, um zu überleben.

An Bord des Forschungsschiffs ENDURANCE ihres Mentors Conrad Roth begibt sich die 21-jährige Lara auf ihr erstes großes Abenteuer. Doch nur wenige Tage nach dem Ablegen schlägt das Schicksal zu: Die ENDURANCE gerät in einen massiven Sturm und läuft vor einer geheimnisvollen Insel auf Grund. Schiffbrüchig und auf sich allein gestellt, nimmt die junge, unerfahrene Heldin den Kampf ums Überleben auf. Wird sie sich erfolgreich gegen die Gefahren des Eilands und dessen aggressive Bewohner behaupten können? Lara steht vor ihrem ersten großen Abenteuer, welches sie mehr prägen soll, als jedes darauffolgende ?

Die erzählerische Tiefe und Intensität bringen Spieler der vermeintlichen Heldin emotional so nah wie nie zuvor. Man erlebt hautnah die Wandlung der weltberühmten Actionfigur Lara Croft vom instinktgetriebenen, der Natur ausgelieferten Gestrandeten zur hartgesottenen Kämpferin und erfährt am eigenen Leib, was es heißt, Grenzen zu überwinden. Die filmreife Kameraführung sowie die perfekt abgestimmte Geräuschkulisse entführen in eine einzigartige Welt voller packender Abenteuer. Die intuitive Steuerung, die realistische Umgebung mit beeindruckenden Wetter- und Physikeffekten, sowie die bemerkenswert glaubwürdigen Charaktere machen TOMB RAIDER extrem packend. Erstmals enthält TOMB RAIDER eine von Eidos Montréal?? speziell entwickelte Mehrspieler-Kampagne.

Und das sagt die Fachpresse zum neuen TOMB RAIDER: ?Das grandiose Comeback der Lara Croft? ? Golem.de

?Lara Croft ist zurück und besser als je zuvor ? 92%? ? Gamona.de

?Tomb Raider vereint eine beeindruckende Atmosphäre mit spielerischer Tiefe. Laras Comeback ist meiner Meinung nach der bislang beste Titel des Jahres ? 92%? ? GamingXP.com

?Tomb Raider ist ohne Zweifel eines der besten Action-Adventures dieser Generation. Lara Croft ist zurück und besser denn je. ? 9.0/10? ? IGN

Shortlink zu dieser Pressemitteilung:

<http://shortpr.com/h2k6k>

Permanentlink zu dieser Pressemitteilung:

<http://www.themenportal.de/multimedia/tomb-raider-die-geburt-einer-legende-32545>

Pressekontakt

Square Enix GmbH

Frau Nassim Azarmsa

Domstraße 17
20095 Hamburg

nassima@square-enix.com

Firmenkontakt

Square Enix GmbH

Frau Nassim Azarmsa
Domstraße 17
20095 Hamburg

shortpr.com/lh2k6k
nassima@square-enix.com

Square Enix Ltd., Teil der Geschäftseinheit Square Enix Europe, ist ein in London ansässiges Tochterunternehmen von Square Enix Holdings Co., Ltd., einem der einflussreichsten Anbieter digitaler Unterhaltungsinhalte weltweit. Square Enix Ltd. veröffentlicht und vertreibt in Europa und anderen PAL-Gebieten Unterhaltungsinhalte der Square Enix Group, zu der unter anderem Square Enix, Eidos und Taito gehören. Darüber hinaus verfügt Square Enix Ltd. über ein weltweites Netzwerk an Entwicklungsstudios, wie z. B. IO Interactive, Crystal Dynamics und Eidos Montréal. Die Square Enix Group kann mit einem beeindruckenden Portfolio an Markenrechten aufwarten, darunter: FINAL FANTASY®, das sich weltweit mehr als 92 Millionen Mal verkauft hat, DRAGON QUEST®, über 53 Millionen Mal verkauft, sowie TOMB RAIDER®, mit weltweit über 35 Millionen verkauften Einheiten, und vielen weiteren etablierten Produkten.

Weitere Informationen über Square Enix Ltd. finden Sie auf <http://www.square-enix.com>