



## **Publisher Playdox startet Website zum Browsergame LaYa**

*Webseite zum Browsergame Laya gestartet*

Das junge Entwicklerstudio Playdox hat eine Webseite mit ersten Informationen zum neuen Browsergame LaYa gestartet, dem Erstlingswerk des Unternehmens.

Falkensee, 05.04.2012

Das Unternehmen Playdox aus Falkensee nahe Berlin arbeitet derzeit an seinem ersten Strategiespiel mit dem Namen "LaYa", welches den Spieler in ein fernes Universum versetzt, in dem die taktischen Schlachten Herausforderungen für jeden Strategen bieten.

Anders als bei den meisten Browsergames wird in LaYa ein Kampfausgang nicht berechnet, sondern die Spieler müssen die Schlachten in rundenbasierenden Kämpfen selber schlagen.

Vier Fraktionen, die Voidspawn, Vortzu, Frey und Yin kämpfen um die Vorherrschaft. Da jede Fraktion andere Taktiken voraussetzt, ist für viel Abwechslung gesorgt.

Die Voidspawn sind ein Volk des Chaos, welche die Wut des gesamten Kosmos über LaYa bringen.

Die nomadischen Vortzu setzen fortschrittliche Technologie ein, um die Gunst ihres Gottes wiederzuerlangen.

Die Frey dagegen ziehen im Namen ihres Gottes in einen heiligen Krieg, in welchem sie ihre Feinde mit der Kraft des Transzendenten vernichten.

Die Yin sind eine Horde vom Wahnsinn getriebener Kreaturen, welche mit unerbittlicher Brutalität vorgehen.

Auf der heute frisch gestarteten Website sind unter [www.playdox.de](http://www.playdox.de) nun Informationen zu den Parteien sowie zum Hintergrund des Science Fiction-Spiels zu finden.

Außerdem können erste Artworks und Screenshots einiger Einheiten des Browserspiels betrachtet werden, welche den besonderen Stil und die düstere Atmosphäre des Titels verdeutlichen.

LaYa nutzt die Unity 3D Engine und wird trotz toller 3D Grafik komplett im Browser laufen.

Das Browsergame LaYa soll noch 2012 an den Start gehen. Eine Closed Beta ist für Mitte des Jahres geplant.

Bereits jetzt ist es möglich, sich auf der Website [www.playdox.de](http://www.playdox.de) für den Betatest anzumelden.

Zitat von Mathias Gläвке, Gründer und CEO von Playdox.com:

"Wir sind froh, endlich wieder neue Informationen zu Playdox und LaYa veröffentlichen zu können. Ursprünglich hatten wir LaYa schon für 2011 angekündigt, aber wie schon damals erwähnt, ist uns Qualität überaus wichtig. Deswegen haben wir uns gegen eine Veröffentlichung 2011 entschieden, uns von unserer alten 2D-Game Engine getrennt und sind zu Unity-3D gewechselt.

Wir denken, der Schritt war nötig, um LaYa erfolgreich zu machen, da wir uns mit den 3D-Grafiken einfach von den vielen 2D Browsergames absetzen können und die Welt von LaYa eindrucksvoller präsentieren können, so wie sie es verdient. Wir werden auch weiterhin strategisch flexibel agieren und uns den Gegebenheiten des Marktes anpassen. Momentan haben wir uns auch noch nicht endgültig festgelegt, ob wir LaYa selbst veröffentlichen wollen oder alle Sprachen an Publisher lizenzieren. Was jedoch fest steht ist, dass wir die ersten Alpha-Tests im Mai beginnen, denn darauf freut sich unser Team schon riesig."

## **Pressekontakt**

Playdox

Herr Mathias Gläevke  
Falkenstrasse 9  
14612 Falkensee

[playdox.com](http://playdox.com)  
[cgläevke@playdox.com](mailto:cgläevke@playdox.com)

## **Firmenkontakt**

Playdox

Herr Mathias Gläevke  
Falkenstrasse 9  
14612 Falkensee

[playdox.com](http://playdox.com)  
[cgläevke@playdox.com](mailto:cgläevke@playdox.com)

Playdox ist ein Entwickler und Publisher von kostenlosen Browsergames.