



SAS: Unreal Engine macht "digitale Zwillinge" fotorealistisch

SAS: Unreal Engine macht "digitale Zwillinge" fotorealistisch

Heidelberg, 21. Mai 2025 - "Fortnite" meets Fabrikhalle: Der Analytics-Pionier SAS setzt jetzt auf die Unreal Engine von Epic Games, um die Vorgänge in Produktionsanlagen, aber auch in Werkstätten oder Kliniken fotorealistisch zu simulieren. Damit können Unternehmen lebensechte "digitale Zwillinge" erstellen und zum Beispiel in Echtzeit Herstellungsprozesse testen, überwachen und optimieren, ohne in den laufenden Betrieb eingreifen zu müssen. Dazu kombinieren die beiden Hersteller die 3D-Visualisierungen der Unreal Engine mit der Datenauswertung in SAS Viya.

Video

Pressekontakt

Dr. Haffa & Partner GmbH

Herr Ingo Weber
Karlstraße 42
80333 München

haffapartner.de
postbox@haffapartner.de

Firmenkontakt

SAS Institute GmbH

Herr Thomas Maier
In der Neckarhelle 162
69118 Heidelberg

https://sas.com/de_de/home.html
thomas.maier@sas.com

SAS ist ein weltweit führender Anbieter von Daten und künstlicher Intelligenz (KI), die auch als spezifische Lösungen für verschiedenste Branchen verfügbar sind. SAS macht aus Daten zuverlässige Informationen, mit denen Unternehmen schneller sichere Entscheidungen treffen können. So verschafft SAS seinen Kunden seit 1976 THE POWER TO KNOW.

Firmensitz der US-amerikanischen Muttergesellschaft ist Cary, North Carolina. SAS Deutschland hat seine Zentrale in Heidelberg. Weitere Informationen unter http://www.sas.com/de_de/company-information.html.

Anlage: Bild

