



## Mit Rittern und Kühen knackt Goodgame Studios 1 Milliarde Umsatz

(Hamburg, 27.11.2017) "EMPIRE" und "BIG FARM" - so heißen die erfolgreichsten mobilen und Browser-Spiele von Goodgame Studios, für die sich mehr als 340 Millionen Nutzer registriert haben. Mit einem Umsatz von 1 Milliarde US-Dollar meldet sich die deutsche Spieleschmiede Goodgame Studios - <https://www.goodgamestudios.com/de/> wieder zurück in der ersten Reihe der Gamingbranche. Ein Erfolg "made in Germany", der auch die internationale Spielebranche aufhorchen lässt. Die beiden kreativen Köpfe, Gründer und Geschäftsführer Dr. Kai und Dr. Christian Wawrzinek danken Ihrem Team für diesen Erfolg und sind sich sicher: "Gerade EMPIRE und BIG FARM sind ein beachtlicher Erfolg für Goodgame Studios und es geht noch mehr. Die Gamingbranche hat weiterhin großes Potential. Für unsere Mitarbeiter und uns ist das Erreichen dieses Meilensteins Grund zur Freude und Ansporn zugleich." Siehe: <https://www.goodgamestudios.com/1MrdUmsatz>

Als Manager eines der größten deutschen Spieleunternehmen erging es den Wawrzinek-Brüdern auf dem Weg zum Milliardenumsatz oftmals nicht anders als ihren Spielern: Nicht immer ging die Saat auf und Geduld, Kampfgeist und eine Menge strategisches Geschick waren gefordert. So gelang es nach einer Phase des enormen Wachstums in den Jahren 2014 und 2015 durch Herzblut, harte Einsparungen und Restrukturierungen in 2016, die Goodgame Studios im Verlauf von 2017 wieder auf Kurs zu bringen. "Es war absolut notwendig, uns wieder voll auf unsere Kernmarken EMPIRE und BIG FARM zu fokussieren," sagt Dr. Christian Wawrzinek, "...nur so haben wir den ?Turnaround? geschafft und sind jetzt wieder auf Wachstumskurs." Der erfolgreiche Launch des mobilen Spiels "BIG FARM: MOBILE HARVEST" unterstreicht diese Aussage. In weniger als einem Monat wurde das Spiel schon über 2 Millionen mal weltweit installiert.

In der fantastischen Welt von BIG FARM gelingt es nur mit wirtschaftlichem Geschick, der richtigen Strategie und einer starken Gemeinschaft, ein erfolgreicher Farmer zu werden - genau daran hält sich auch das Team der Goodgame Studios, wenn es darum geht, zukünftig die steile Erfolgskurve des Unternehmens weiterzuführen.

### ÜBER GOODGAME STUDIOS

Goodgame Studios ist ein führender Entwickler und Anbieter von Spielesoftware und spezialisiert auf das Segment Free-to-play. Im Fokus stehen Mobile- und Browser-Spiele. Das Unternehmen betreibt seine Spiele in 26 Sprachen und hat weltweit über 300 Millionen registrierte Nutzer. Mit Empire: Four Kingdoms hat Goodgame Studios die seit 2013 weltweit ertragsstärkste App eines deutschen Unternehmens im Portfolio. Der Spieleentwickler wurde 2009 in Hamburg gegründet und ist inhabergeführt. Neben dem Hauptsitz gibt es eine Niederlassung in Tokio. Goodgame Studios vertreibt ausschließlich selbst produzierte Spiele direkt und über ein weltweites Partnernetzwerk.

### IHR KONTAKT

Simon Strauss

Tel: +49 (0)40 - 219 880 - 0

E-Mail: [presse@goodgamestudios.com](mailto:presse@goodgamestudios.com)

Diese Pressemitteilung wurde via Mynewsdesk versendet. Weitere Informationen finden Sie im [Frank-Michael Preuss - Redaktionsbüro für Bild und Text](#)

Shortlink zu dieser Pressemitteilung:  
<http://shortpr.com/xl0os2>

Permanenter Link zu dieser Pressemitteilung:  
<http://www.themenportal.de/kultur/mit-rittern-und-kuehen-knackt-goodgame-studios-1-milliarde-umsatz-43472>

### Pressekontakt

Frank-Michael Preuss - Redaktionsbüro für Bild und Text

Frank-Michael Preuss  
Mendelssohnstrasse 7  
30173 Hannover

[info@fmpreuss.de](mailto:info@fmpreuss.de)

### Firmenkontakt

Frank-Michael Preuss - Redaktionsbüro für Bild und Text

Frank-Michael Preuss  
Mendelssohnstrasse 7  
30173 Hannover

[shortpr.com/xl0os2](http://shortpr.com/xl0os2)  
[info@fmpreuss.de](mailto:info@fmpreuss.de)

# Der Weg zur Umsatz-Milliarde

